

Bezirk Münster 2022/23

Herrn - Bezirksliga 3

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Bemerkungen

Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1 und G 6.2. Die hohe Anzahl der möglichen Absteiger ist verursacht durch bis zu 4 mögliche Absteiger aus der Landesliga 2.

Spielleiter-Kontaktadresse

Joost, Michael, Schloßfeld 98, 48308 Senden, Tel.: 02597 98349, michael.joost@gmx.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|--------|
| Sa. 03.09.2022 17:30 (1) | DJK Vorwärts Ahlen | TSV Handorf | 8:8 |
| Fr. 16.09.2022 20:00 (1) | TSV Handorf | 1. TTC Münster III | 2:9 |
| Sa. 24.09.2022 18:30 (1) | SV GW Westkirchen | TSV Handorf | 9:0 NA |
| Sa. 22.10.2022 18:00 (1) | DJK TTR Rheine II | TSV Handorf | 9:6 |
| Fr. 28.10.2022 20:00 (1) | TSV Handorf | DJK Borussia Münster | 5:9 |
| Sa. 05.11.2022 17:50 (1) | TSV Westfalia Westerkappeln | TSV Handorf | 8:8 |
| So. 06.11.2022 11:00 t/v (1) | TuS Recke | TSV Handorf | 6:9 |
| Sa. 26.11.2022 17:30 (1) | SG Telgte | TSV Handorf | 9:7 |
| Fr. 02.12.2022 20:00 (1) | TSV Handorf | SV Neubeckum II | 9:2 |
| Fr. 13.01.2023 20:00 (1) | TSV Handorf | DJK Vorwärts Ahlen | 5:9 |
| Sa. 28.01.2023 18:32 (1) | 1. TTC Münster III | TSV Handorf | 7:9 |
| Sa. 04.02.2023 18:30 t/v (1) | SV GW Westkirchen | TSV Handorf | 9:3 |
| Fr. 10.02.2023 20:00 t/v (1) | TSV Handorf | TuS Recke | 9:3 |
| Fr. 24.02.2023 20:00 (1) | TSV Handorf | DJK TTR Rheine II | 9:6 |
| Sa. 04.03.2023 18:30 (1) | DJK Borussia Münster | TSV Handorf | 9:3 |
| Fr. 10.03.2023 20:00 (1) | TSV Handorf | TSV Westfalia Westerkappeln | 9:4 |
| Fr. 31.03.2023 20:00 (1) | TSV Handorf | SG Telgte | 9:0 |
| Fr. 21.04.2023 20:00 (1) | SV Neubeckum II | TSV Handorf | 5:9 |

